

I. Cel zawodów

1. Celem zawodów jest wyłonienie Mistrza II Ligi Rugby XV w sezonie 2018r..

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach II Ligi Rugby bierze udział 6 zespołów, które potwierdziły swój udział w rozgrywkach na piśmie do PZR.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną **licencję*** wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
**- zgodnie ze zmianą zasad weryfikacji przynależności klubowej (Uchwała PZR z dnia 12.03.2018), posiadanie licencji należy przedstawić w formie listy zgłoszeniowej potwierdzonej przez PZR*
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie poświadczone w książeczkach/karcie zdrowia zawodnika zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 22 lipca 2016r. Zaświadczenie wydaje lekarz medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1999 i starsi. Zawodnicy urodzeni w 2000 roku mogą uczestniczyć w rozgrywkach począwszy od rundy rewanżowej sezonu 2018, bez prawa gry w pierwszej linii młyna.
5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie kluby, które poddadzą się jurysdykcji Sądu Polubownego PZR. Osoby upoważnione do reprezentacji klubów podpiszą przed rozpoczęciem rozgrywek stosowne oświadczenie.
6. W rozgrywkach II Ligi Rugby nie obowiązują ograniczenia co do ilości zawodników, których pierwsza licencja nie została wydana przez PZR, lub którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
7. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników.
8. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia zawodów aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem niezbędnym na powrót drużyny przyjezdnej, nie przekroczył godziny 24.00 w dniu meczu. Drużyny mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek

III. System zawodów

1. Rozgrywki odbywają się w systemie wiosna – jesień.
2. Zgłoszone drużyny tworzą ligę ogólnopolską i rozgrywają mecze każdy z każdym w systemie mecz i rewanż.
3. Składy drużyn - jeżeli drużyna posiada mniej niż 15 zawodników, drużyny rozgrywają mecz w równych liczebnie składach ustalonych przez kapitanów, jednakże nie mniej niż 12 zawodników na boisku w jednym zespole. Jeżeli kapitanowie nie znajdą wspólnego stanowiska podczas odprawy przed zawodami, sędzia ustala liczbę grających - równą w

każdym zespole. Drużyna o mniejszej liczbie zawodników wpisanych w protokół meczowy ma prawo pozostawić na ławce rezerwowej maksymalnie jednego zawodnika, jeżeli któryś z zespołów ma tylko 12 zawodników wpisanych w protokół meczowy ma on obowiązek rozgrywać mecz bez zawodników rezerwowych. Drużyna liczniejsza może dokonywać zmian według wszystkich zapisów niniejszego regulaminu przy zachowaniu początkowej liczby zawodników na boisku.

4. W przypadku gdy z drużyny grającej w 12 osobowym składzie zostanie wykluczonych (czasowo lub na stałe), lub doznania kontuzji przez dwóch zawodników mecz zostaje zakończony, a wynik zostaje zweryfikowany jako walkower dla drużyny grającej w pełnym składzie. W tym przypadku drużyna ukarana walkowerem nie ponosi sankcji finansowej.
5. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić:
 - a) boisko,
 - b) sędziego,
 - c) wodę dla drużyny przyjezdnej,
 - d) opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny).
6. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjeżdżającą:
 - a) o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu,
 - b) miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres),
 - c) kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze,
 - d) czy drużyna gospodarzy planuje występ w liczbie 15 czy mniej zawodników.
7. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek:
 - a) potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie,
 - b) określić w przybliżeniu liczbę zawodników jaka przyjedzie na mecz (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15).
8. Jeżeli drużyna mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania z udziałem 12 zawodników jednej drużyny (niedopuszczalna jest gra w nierównych składach lub w mniejszych niż 12): - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 zł – płatna na konto zespołu gospodarza.

IV. Klasyfikacja końcowa i punktacja

1. O końcowej klasyfikacji w poszczególnych rundach decydują w kolejności:
 - a) większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
 - b) rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
 - c) korzystniejszy stosunek małych punktów,
 - d) większa liczba zdobytych małych punktów,
 - e) mniejsza liczba wykluczeń,
 - f) mniejsza liczba upomnień,
 - g) losowanie.

2. Punktacja :

- a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- b) za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- c) za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- d) za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
- e) za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
- f) za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- g) za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- h) zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

V. Sędziowie

1. Sędzia główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy Polskim Związku Rugby. W przypadku braku możliwości pojawienia się sędziego głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez gospodarza osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że wyrazi na to zgodę drużyna przyjezdna, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego działania.
2. W rozgrywkach II Ligi Rugby, Kolegium Sędziów deleguje jedynie sędziego głównego. Sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdą drużynę, jednak w sytuacji, w której drużyna przyjezdna nie posiada kandydata obaj sędziowie liniowi zostają wyznaczeni przez gospodarza.
3. Z zawodów musi zostać sporządzony protokół zawodów zgodnie z regulaminem PZR.

VI. Zmiany

1. Drużyna ma prawo dokonać 10 zmian w meczu.
2. Do limitu 10 zmian wliczają się zmiany powrotne, natomiast nie są w nim uwzględniane zmiany czasowe, wynikające z urazów głowy oraz zmian krwi.
3. Zawodnik zgłaszający kontuzję inną niż krwawiąca rana lub uraz głowy z podejrzeniem wstrząśnienia mózgu, musi opuścić boisko i nie ma możliwości powrotu do gry.

VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach II Ligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania i poddawania się działań kontrolnych i edukacyjnych Polskiej Agencji Antydopingowej POLLADA.
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: www.antydoping.pl

VIII. Nagrody

1. Puchar oraz 30 medali dla Mistrza II Ligi Rugby – ufundowane przez Polski Związek Rugby. W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ich wybicia ponosi Klub.

2. Mistrz II Ligi Rugby uzyskuje automatyczne prawo do awansu do I Ligi, bez konieczności rozgrywania meczu barażowego.
3. W przypadku rezygnacji z awansu przez Mistrza II Ligi, druga drużyna otrzyma prawo do rozegrania meczu barażowego o prawo gry w I Lidze w sezonie 2019.
4. W przypadku rezygnacji z barażu przez drugą drużynę w sezonie 2018, żadna inna drużyna nie uzyska prawa do awansu do I Ligi.

IX. Różne

1. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na email rozgrywki@pzrugby.pl niezwłocznie po zakończeniu meczu.
2. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesłać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
3. Jeżeli jedna z drużyn zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od drużyny przeciwnej aby w tej konferencji wziął udział trener i zawodnik wskazany przez trenera.
4. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Komisji Gier i Dyscypliny.
6. Wszystkie ewentualne zmiany wprowadzone do w/w zbioru przepisów muszą zostać zaakceptowane przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR po zasięgnięciu opinii upoważnionych do tego przedstawicieli wszystkich klubów II ligi. Osoby upoważnione:
 - a) Alfa Bydgoszcz – Leszek Komoń (508-386-522),
 - b) RK Białystok – Mateusz Perzyna (600-561-587),
 - c) Chaos Poznań – Krzysztof Kuśnierek (887-800-207),
 - d) Mazovia Mińsk Mazowiecki – Andrzej Gołowicz (698-662-115),
 - e) Miedziowi Lubin – Tomasz Nimczyk (606-240-596).
 - f) Sekcja Rugby Unia Brześć/Terespol - Łukasz Pogorzelski (507-170-018)