

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

## Przepisy Polskiego Związku Rugby dotyczące ewidencji, przynależności i zmiany barw klubowych zawodników oraz organizacji zawodów.

### Rozdział I - Postanowienia ogólne

#### § 1

Przepisy niniejsze określają podstawowe zasady działalności PZR i dlatego mogą być zmienione tylko przez Walne Zgromadzenie Delegatów lub Zarząd PZR.

#### § 2

Przepisy PZR zawierają następujące rozdziały:

Rozdział I - postanowienia ogólne

Rozdział II - zasady potwierdzenia zawodników do klubów sportowych

Rozdział III - zmiany przynależności klubowej zawodników i uprawnienie zawodników do gry

Rozdział IV - ekwiwalenty za wyszkolenie zawodnika

Rozdział V - organizacja zawodów.

#### § 3

Za uprawnionych do udziału w rozgrywkach seniorów, juniorów i kadetów uważa się zawodników, którzy posiadają licencje zgodne z regulaminem. Zawodników do lat 15 obowiązują szczegółowe postanowienia regulaminów rozgrywek w tych kategoriach wiekowych.

#### § 4

Kluby odpowiedzialne są za działalność swoich oficjalnych przedstawicieli i zawodników, za utrzymanie w obrębie obiektu sportowego spokoju porządku przed, w czasie i po zakończeniu zawodów sportowych.

#### § 5

W zawodach towarzyskich, organizowanych przez klub, w jego barwach mogą występować zawodnicy z innych zespołów, po uzgodnieniu powyższego między zainteresowanymi klubami.

#### § 6

Przyznawaniem licencji zajmuje się Biuro PZR.

#### § 7

Potwierdzenie zawodnika do gry następuje po wykupieniu licencji do danego klubu oraz wniesieniu obowiązkowej opłaty ubezpieczenia NNW.

#### § 8

Zawodnik może reprezentować w danym sezonie tylko jeden klub\* oraz występować w jego barwach we wszystkich odmianach gry i rodzajach rozgrywek, o ile nie stoi to w sprzeczności z ich regulaminem.

*\* dotyczy klubów Ekstraligi, za reprezentowanie klubu uznaje się pojawienie się zawodnika na boisku w barwach tego klubu przynajmniej w jednym meczu w sezonie (wpis do protokołu nie jest uznawany jako pojawienie się na boisku)*

8.1. Zawodnik z klubu biorącego udział tylko w rozgrywkach rugby 7 (we wszystkich kategoriach wiekowych, łącznie z seniorami) może być wypożyczony do klubu biorącego udział w rozgrywkach rugby 15 i jednocześnie startować w barwach klubu macierzystego w rozgrywkach rugby 7. Wymienione wypożyczenia muszą odbywać się tylko w terminach zmiany barw klubowych i podlegają stosownej opłacie.

#### § 9

Zawodnik może brać udział w meczu w barwach klubu, do którego się zgłosił, dopiero po otrzymaniu potwierdzenia z Biura PZR.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

## § 10

W razie nieczytelnego lub niekompletnego wypełnienia obowiązujących dokumentów lub ich braku, zostają one zwrócone do uzupełnienia.

## § 11

Zmiana przynależności klubowej zawodnika może nastąpić jedynie na zasadzie postanowień niniejszych przepisów.

## **Rozdział II - Zasady potwierdzania zawodników do klubów sportowych**

### § 1

Dokument licencyjny zawodnik podpisuje w obecności upoważnionego członka klubu, który stwierdza powyższy fakt pieczętą klub. Wnioski bez pieczętą lub bez podpisu zawodnika nie będą rozpatrywane.

### § 2

Dokument licencyjny wypełnia się czytelnie (pismem drukowanym lub maszynowym) na podstawie dokumentu tożsamości. Klub ponosi pełną odpowiedzialność i konsekwencje w przypadku podania w dokumencie niewłaściwych danych personalnych i sportowych zawodnika, zwłaszcza, jeśli wskutek tego nastąpi potwierdzenie zawodnika wbrew obowiązującym przepisom. Nieczytelnie wypełniony wniosek, nie będzie uwzględniany i zostanie odesłany do klubu.

### § 3

Wypełnione dokumenty należy dostarczyć do potwierdzenia do Biura PZR.

### § 4

Biuro PZR w przypadku udzielenia licencji:

- a) Sporządza formularz licencyjny
- b) Rejestruje w wykazie licencji
- c) Pobiera opłatę za licencję oraz opłatę za obowiązkowe ubezpieczenie (licencja nie może być wydana bez wniesienia regulaminowych opłat)
- d) Przesyła wypełnione dokumenty klubowi

### § 5

Dokumenty licencyjne kluby obowiązane są przechowywać i przedstawiać do wglądu na każde żądanie sędziego prowadzącego zawody.

### § 6

W przypadku udzielenia zawodnikowi zwolnienia z klubu w trybie przewidzianym w rozdziale III niniejszych przepisów, klub przesyła licencję z adnotacją o zwolnieniu do Biura PZR.

## **Rozdział III - Zmiany przynależności klubowej zawodników i uprawnienie zawodników do gry**

### § 1

1. Zawodnik ma prawo zmienić przynależność organizacyjną i przejść do sekcji innego klubu (dwa razy w sezonie) w okresie między 1 lipca a 10 sierpnia oraz między 1 stycznia a 10 marca.
2. Do dnia 10 sierpnia lub do 10 marca muszą zostać złożone w biurze PZR dokumenty o zmianę przynależności klubowej (wniosek, zgoda klubu macierzystego, licencja).
3. Do 10 sierpnia, a następnie do 10 marca kluby zobowiązane są do przesłania zgodnych z wzorem przygotowanym przez PZR list zawodników (seniorów i juniorów mających prawo występów w drużynach seniorów), którzy w danej rundzie będą ich reprezentować. Na liście muszą być oznaczeni zawodnicy mogący grać w pierwszej linii młyna z wyszczególnieniem pozycji, na której może grać zawodnik - filar i młynarz.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

4. Podobne listy zawodników grup młodzieżowych podlegających zgłoszeniu w PZR powinny zostać złożone w biurze Związku do 15 września i do 31 marca.
5. Umieszczenie zawodnika na liście jest równoznaczne z deklaracją uiszczenia za niego opłaty licencyjnej oraz obowiązkowej opłaty za ubezpieczenie.
6. Warunkiem wydania licencji jest złożenie kompletu dokumentów i dokonanie opłaty licencyjnej oraz opłaty za ubezpieczenie.
7. Zawodnik zostaje potwierdzony na całą rundę lub dany sezon.

## § 2

Za macierzysty klub sportowy uznaje się ten klub, którego barwy zawodnik reprezentował w dniu zakończenia rozgrywek poprzedniego sezonu lub klub, z którego zawodnik został wypożyczony.

## § 3

W okresach pomiędzy 1 lipca a 10 sierpnia oraz 1 stycznia, a 10 marca należy wykupić licencje cudzoziemców, którzy będą występować na terenie Polski. Obcokrajowcy zobowiązani są do dostarczenia pisemnej zgody federacji rugby danego kraju na występy w wybranym polskim klubie.

## § 4

1. Zawodnik dotychczas niezgłoszony do sekcji rugby może być potwierdzony do klubu w ciągu całego sezonu, dotyczy zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
2. Klub, który stracił zawodnika z powodu kontuzji doznanej w meczu lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika (poza okienkiem transferowym).

Zawodnika tego **nie dotyczą następujące przepisy niniejszego regulaminu:**

- o konieczności rozegrania 5 meczów w sezonie zasadniczym, jeśli jest obcokrajowcem, by mógł grać w finale
- o ograniczeniu do 3 obcokrajowców wpisanych do protokołu.

Biuro PZR wydaje licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.

Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.

## § 5

Klub sportowy nie może odmówić zwolnienia zawodnika, w przewidzianym regulaminem terminie, jeżeli została uzgodniona wysokość ekwiwalentu za wyszkolenie lub klub pozyskujący zawodnika przekaże maksymalną kwotę przewidzianą regulaminem. Zapis nie dotyczy zawodnika, którego wiąże z klubem ważna umowa (kontrakt).

## § 6

Maksymalne stawki ekwiwalentu za wyszkolenie zawodnika, jakich może żądać klub, z którego zawodnik odchodzi, ustalane są corocznie przez Zarząd PZR.

## § 7

W tym samym czasie zawodnik może należeć tylko do jednego polskiego klubu. Wyjątek określa § 8 w rozdziale I.

## § 8

PZR wydaje zawodnikowi licencję do gry na jeden sezon.

## § 9

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

Zarząd PZR ustala corocznie stawki za wydanie licencji oraz opłaty związane ze zmianą barw klubowych.

## § 10

Zawodnik, który zamierza zmienić przynależność klubową, występuje pisemnie do swojego macierzystego klubu o udzielenie takiego zwolnienia.

## § 11

Prośba o zwolnienie powinna zostać rozpatrzona w ciągu 14 dni od daty jej wpłynięcia. Klub ma prawo zażądać od proszącego o zwolnienie definitywnego uiszczenia zaległych składek, zwrotu sprzętu sportowego oraz uregulowania innych ewentualnych zobowiązań.

W przypadku braku odpowiedzi w przepisowym terminie, zawodnik ma prawo odwołać się do Komisji Gier i Dyscypliny PZR, która może podjąć decyzję niezależnie od stanowiska klubu.

## § 12

Jeśli klub z uzasadnionych powodów nie udzieli zawodnikowi zwolnienia, zawodnik ma prawo wnieść prośbę o skreślenie z listy członków klubu, o czym zawiadamia Biuro PZR w ciągu 14 dni. Zawodnik skreślony zostaje zwolniony po 18 miesiącach od dnia złożenia prośby.

## § 13

Jeżeli zawodnik otrzymujący skreślenie z klubu jest ukarany dyskwalifikacją (bez zawieszenia przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR), wtedy okres skreślenia przedłuża się o okres nałożonej dyskwalifikacji.

## § 14

Inną formą zmiany barw klubowych jest wypożyczenie (zwolnienie okresowe). Zawodnik może zostać wypożyczony do innego klubu na okres nie dłuższy niż jeden sezon rozgrywkowy, a po jego zakończeniu jest uznawany za zawodnika klubu, z którego został wypożyczony.

## § 15

Klub macierzysty zawodnika zmieniającego barwy klubowe na zasadzie wypożyczenia ma prawo domagać się ekwiwalentu za wyszkolenie w wysokości maksymalnie 50% stawek obowiązujących przy trwałej zmianie barw klubowych.

## § 16

Każdą zmianę przynależności organizacyjnej zawodnika zatwierdza Biuro PZR. W przypadku sporu na tle zmiany przynależności organizacyjnej zawodnika, sprawę rozstrzyga Komisja Gier i Dyscypliny PZR, a od jej decyzji przysługuje odwołanie w terminie 14 dni do Zarządu PZR. Decyzja Zarządu jest ostateczna.

## § 17

Udział juniorów w rozgrywkach seniorów regulują szczegółowo regulaminy rozgrywek na dany sezon.

## § 18

1. Zawodnik powołany do kadry narodowej na mecz, zgrupowanie lub konsultację zobowiązany jest w ciągu 48 godzin od otrzymania powołania potwierdzić drogą mailową swoją obecność na akcji kadry. Podobne potwierdzenie zobowiązany jest przesłać uprawniony przedstawiciel klubu. Zawodnik, który nie stawiał się na wezwanie pomimo wcześniejszego potwierdzenia, nie może brać udziału w jakichkolwiek zawodach odbywających się w tym czasie bez zgody PZR. Niestawiennictwo musi być usprawiedliwione przed rozpoczęciem akcji w biurze PZR (pismo, fax., e-mail, telegram). Podstawą do usprawiedliwienia może być wyłącznie zdarzenie losowe lub potwierdzona zwolnieniem lekarskim kontuzja lub choroba zawodnika. W przypadku braku usprawiedliwienia zawodnik zostanie zawieszony na 2

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

spotkania w rozgrywkach centralnych. Interpretacja zasadności usprawiedliwienia należy do Komisji Gier i Dyscypliny PZR, a w razie wątpliwości zostaje poddana ocenie Zarządu PZR.

2. Klub delegujący zawodnika na podstawie powołania przez OZR na akcję organizowaną przez PZR – Ogólnopolską Konsultację Kadr Wojewódzkich Kadetów, Ogólnopolską Konsultację Kadr Wojewódzkich Młodzików, Sportowe Wakacje itp. zobowiązany jest w ciągu 48 godzin od otrzymania powołania potwierdzić drogą mailową obecność zawodnika na akcji. Niestawiennictwo musi być usprawiedliwione przed rozpoczęciem akcji w biurze PZR (pismo, fax., e-mail, telegram). Podstawą do usprawiedliwienia może być wyłącznie zdarzenie losowe oraz potwierdzona zwolnieniem lekarskim kontuzja lub choroba zawodnika. W przypadku braku usprawiedliwienia zawodnik zostanie zawieszony na 2 spotkania (turnieje) w rozgrywkach w których, występuje (kategoria wiekowa), a klub zostanie obciążony kosztami poniesionymi przez PZR za niewykorzystane miejsce. Interpretacja zasadności usprawiedliwienia należy do Komisji Gier i Dyscypliny PZR, a w razie wątpliwości zostaje poddana ocenie Zarządu PZR.

## § 19

Zawodnicy polscy grający poza granicami kraju, mogą rozgrywać mecze w klubie macierzystym, o ile posiadają licencję upoważniającą do gry w danym sezonie rozgrywkowym.

## § 20

Zezwala się na grę maksymalnie 3 zawodników zagranicznych w jednym klubie, wpisanych do protokołu zawodów. W powyższy limit nie są wliczani zawodnicy posiadający uprawnienia do gry w reprezentacji Polski zgodnie z obowiązującymi przepisami World Rugby.

## § 21

Zawodnicy zagraniczni (nie dotyczy obywateli polskich i reprezentantów kraju) uzyskują prawo gry w fazie finałowej rozgrywek (meczach play-off lub play-out) po rozegraniu minimum pięciu spotkań w sezonie regularnym (warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się na placu gry).

## § 22

Prawo ubiegania się o otrzymanie zgody na grę w klubie zagranicznym mają zawodnicy polskich klubów (należących do PZR), jeżeli mają uregulowane zobowiązania wobec klubu i PZR.

## § 23

Zgodę na grę w klubie zagranicznym wydaje Polski Związek Rugby na wniosek zawodnika, który zostanie pozytywnie zaopiniowany przez jego macierzysty klub.

## § 24

Zgoda na grę w zagranicznym klubie wydawana jest na jeden sezon po wniesieniu przez zawodnika na konto PZR opłaty w wysokości 2,5% maksymalnej stawki ekwiwalentu

## § 25

Zawodnik, którego klub nie wykupił licencji przez dwa sezony może zmienić barwy klubowe bez ekwiwalentu finansowego. Jest traktowany jako zawodnik niezgłoszony, ale zachowuje swój numer licencji i zobowiązany jest do dostarczenia wydanego wcześniej dokumentu. Wykupienie licencji może nastąpić z pominięciem okresu zamiany barw klubowych.

## § 26

Coroczne przedłużenie licencji do gry w tym samym klubie następuje bez dodatkowej zgody zawodnika.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

## Rozdział IV - Ekwiwalenty za wyszkolenie zawodnika

§ 1. Maksymalne stawki ekwiwalentu za wyszkolenie:

1. Reprezentant Polski seniorów - 25.000
2. Kadra Polski seniorów - 17.500
3. Młodzieżowy Reprezentant Polski – 15.000
4. Ekstraliga – 15.000
5. I liga - 8.000
6. II liga – 4.000
7. Reprezentant Polski juniorów – 12.000
8. Kadra Polski juniorów – 6.000
9. Reprezentant Polski "7" – 10.000
10. Zawodnik klubu uczestniczący tylko w rozgrywkach rugby "7" – 4.000
11. Reprezentantka Polski „7” – 2.000
12. Zawodniczka rugby 7 – 500
13. Junior: 1000,- przy posiadaniu licencji PZR przez okres krótszy niż 1 rok i 3000,- powyżej 12 miesięcy;
14. Kadet: 1000,- przy posiadaniu licencji PZR przez okres krótszy niż 1 rok i 2000,- powyżej 12 miesięcy.

Klub pozyskujący zawodnika ma obowiązek wpłacić na konto Polskiego Związku Rugby 5% maksymalnej stawki ekwiwalentu za zawodnika według powyższych stawek (zgodnie z § 16 w rozdziale III przepisów opłata za wypożyczenie wynosi 2,5%).

§ 2

Za reprezentanta/reprezentantkę Polski uznaje się zawodnika/zawodniczkę, który w sezonie poprzedzającym transfer reprezentował barwy kraju w minimum 50% oficjalnych meczów.

§ 3

Za kadrowicza/kadrowiczkę uważa się zawodnika/zawodniczkę, który w sezonie poprzedzającym transfer uczestniczył w minimum 50% dni w akcjach szkoleniowych.

§ 4

Opłaty licencyjne:

1. Ekstraliga rugby 15 - 50,- zł,
2. I liga rugby 15 - 30,- zł,
3. Mistrzostwa Polski Seniorów, Puchar Polski w rugby 7 i II liga rugby 15 – 15,- zł,
4. Kobiety i młodzież – 10,- zł,
5. Obcokrajowcy
  - a) ekstraliga – 1000,- zł,
  - b) I liga – 500,- zł.
  - c) pozostałe rozgrywki (II liga, rozgrywki rugby 7) – 20,- zł.
6. Zawodnicy wracający do gry po odbyciu kary za stosowanie niedozwolonego dopingu - 2000,- zł.

Utrzymuje się też opłatę w wysokości 5,- zł za każdego z zawodników ponad 30 w drużynie seniorów.

Wydanie duplikatu utraconej licencji niezależnie od kategorii wiekowej kosztuje 50,- zł.

Opłata za obowiązkowe ubezpieczenie:

Od sezonu 2015/2016 wprowadza się obowiązkowe ubezpieczenie NNW wszystkich zawodników, którym licencję wydaje biuro PZR. Wysokość opłaty ustala przed każdym sezonem zarząd PZR, po przeprowadzeniu postępowania wyłaniającego firmę ubezpieczeniową. Opłatę za ubezpieczenie wnosi się jednocześnie z opłatą licencyjną za każdego zgłoszonego zawodnika.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

## § 5

Klub zgłaszający cudzoziemców zobligowany jest do wykupienia im licencji przed upływem terminów, o których mowa powyżej.

## § 6

Za zawodnika, który w danym roku kończy lub ukończył 35 lat, klub macierzysty nie ma prawa domagać się ekwiwalentu finansowego, ale jego zwolnienie następuje zgodnie z warunkami, określonymi w § 11 i 12 rozdziału III niniejszych przepisów.

## **Rozdział V - Organizacja zawodów**

### A. Warunki finansowania rozgrywek centralnych

#### § 1

1. Jeżeli zawody są dwustronne (mecze - rewanż) przeciwnicy jadą do siebie na koszt własny.
2. Jeżeli zawody są jednostronne (pucharowe) zespół przyjezdny pokrywa koszty podróży i pobytu.
3. W przypadku gry na neutralnym terenie (np. baraże) oba zespoły ponoszą koszty podróży i pobytu.

#### § 2

Gospodarz pokrywa koszty organizacji zawodów.

#### § 3

Jeżeli zawody rozgrywane na warunkach wymienionych w § 7 punkt 1, punkt 2 nie dojdą do skutku z winy gospodarzy zwraca on, w razie wyznaczonych powtórnych zawodów, przeciwnikowi poniesione koszty. Jeżeli zawody nie dojdą do skutku z winy drużyny przyjezdnej, zwraca ona wszystkie wydatki związane z przygotowaniem do zawodów.

#### § 4

W przypadku, jeżeli zawody nie dojdą do skutku z przyczyn niezależnych od zainteresowanych, strony ponoszą w równych częściach straty.

#### § 5

Jeżeli zawody nie odbędą się na skutek orzeczenia sędziego, że boisko nie nadaje się do zawodów (tylko w przypadku złych warunków atmosferycznych lub innych nieprzewidzianych przypadków losowych), drużyny dzielą ewentualne straty w równych częściach, zaliczając na poczet wydatków koszty przejazdu oraz organizacji meczu.

#### § 6

Jeżeli zawody nie zostały ukończone na skutek złych warunków atmosferycznych, wówczas następny mecz przeprowadza się na warunkach wymienionych w § 7 punkt 2. W razie konieczności powtórzenia spotkania na skutek przerwania zawodów z powodu niesportowego zachowania się publiczności, ewentualne koszty ponosi w całości gospodarz zawodów.

#### § 7

Jeżeli zawody z powodu określonych przyczyn nie dojdą do skutku, a jednej z drużyn przyznany zostanie walkower - drużyny nie mogą domagać się rekompensaty finansowej wynikających z treści § od 7 do 12. Jeżeli zawody nie dojdą do skutku lub nie zostaną dokończone z przyczyn niewymienionych w niniejszych przepisach o roszczeniach stron decyduje Komisja Gier i Dyscypliny PZR.

### B. Terminy rozgrywek centralnych

#### § 8

a) Zawody mogą odbywać się jedynie w terminach ściśle określonych. Prośba o zmianę terminu może być wniesiona najpóźniej 14 dni przed wyznaczoną datą zawodów. Zgodę na zmianę terminu meczu po uzgodnieniach między zainteresowanymi klubami musi zatwierdzić Komisja Gier i Dyscypliny PZR. Dalszy tok postępowania zgodny z regulaminem rozgrywek na dany sezon.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

b) Kluby z tego samego miasta (w tym Trójmiasta) będące gospodarzami spotkań ligowych lub pucharowych rozgrywający swe mecze w tym samym dniu zobowiązane są do wyznaczania godziny ich rozpoczęcia z minimum 2,5 godzinnym odstępem. W przypadku sporów decyzje w tym zakresie podejmuje właściwy Okręgowy Związek Rugby.

## § 9

W nagłych, uzasadnionych przypadkach Komisja Gier i Dyscypliny może zmienić poprzedni termin zawodów bez zgody przeciwnika. Terminy przełożonych spotkań muszą zmieścić się w danym cyklu rozgrywek.

## § 10

Zawody powinny odbywać się w soboty lub w niedziele. Dopuszcza się jednak rozgrywanie meczu w inny dzień tygodnia jeśli taką decyzję podejmą stosowne organy PZR – Komisja Gier i Dyscypliny lub Zarząd Związku.

## § 11

O terminie, miejscu i godzinie rozgrywanych zawodów, gospodarz winien zawiadomić drużynę przeciwną, Biuro PZR i Przewodniczącego Kolegium Sędziów nie później jak na 14 dni przed ich rozegranie (drogą pisemną). Nie dotyczy fazy finałowej, play-off, play-out. Gospodarze nie są zobowiązani do rezerwacji miejsc noclegowych dla przyjezdnych, mogą jedynie ułatwić, informując o aktualnych możliwościach hotelowych w danej miejscowości.

## C. Warunki dotyczące boiska

### §12

Boisko musi spełniać wymogi przepisów gry oraz być prawidłowo oznakowane. Gospodarz zobowiązany jest do przygotowania chorągiewek dla sędziów liniowych.

### §13

W zawodach odbywających się w dwóch rundach, jedno spotkanie rozgrywane jest na boisku własnym, drugie na boisku drużyny przeciwnej. Jeżeli obie zainteresowane strony wyrażą zgodę spotkania mogą się odbyć na jednym i tym samym boisku.

## D. Obowiązki kapitana i kierownictwa drużyny

### § 14

Kierownicy drużyn na minimum 45 minut przed rozpoczęciem zawodów dostarczają sędziemu głównemu wypełnione protokoły wraz z aktualnymi licencjami i w jego obecności podpisują go. Sędzia może im udzielić w tym czasie pierwszych wskazówek, dotyczących zachowania się zawodników, które winni przekazać drużynie.

### § 15

W razie nie stawienia się wyznaczonego sędziego lub w razie nie wyznaczenia sędziego, kapitan drużyny gospodarzy na dziesięć minut przed rozpoczęciem zawodów zawiadamia o tym fakcie kandydatów na sędziego. Uzgodniony przez obu kapitanów kandydat prowadzi zawody, co stwierdza w protokole zawodów. W przypadku nie uzgodnienia przez kapitanów wspólnego kandydata na sędziego, decyduje losowanie. Losowania nie przeprowadza się, jeżeli kandydaci mają różne kwalifikacje, w takim przypadku zawody prowadzi sędzia o wyższych kwalifikacjach. W przypadku równych kwalifikacji decyduje losowanie. Jeżeli jedna ze stron nie zgłasza kandydata, zawody prowadzi kandydat podany przez stronę drugą.

### § 16

Kapitan drużyny obowiązany jest wykonywać wszystkie polecenia sędziego zawodów, bez zwłoki i okazywania niezadowolenia z orzeczeń.

### § 17

Jedynie kapitanowi drużyny przysługuje prawo zwracanie się do sędziego w zdyscyplinowanej formie z prośbą o wyjaśnienie jego orzeczeń.

### § 18

Kierownik lub kapitan zespołu ma prawo i obowiązek, jeszcze przed rozpoczęciem spotkania,



# Przepisy Polskiego Związku Rugby

wnieść do protokołu zawodów uwagi, co do stanu boiska, bramek i innego wyposażenia obiektu, na którym rozgrywany jest mecz.

## § 19

W wypadku usunięcia kapitana zespołu z boiska za popełnienie wykroczenia lub na skutek kontuzji lub zmiany, mianuje on swojego zastępcę, o czym zawsze zostaje powiadomiony sędzia zawodów.

## E. Obowiązki sekcji (gospodarza zawodów)

### § 20

Gospodarze muszą wywiązywać się z następujących obowiązków:

- a) powiadomić przeciwnika, kolegium sędziów, oraz Biuro PZR o terminie, miejscu i godzinie zawodów (z wyprzedzeniem 14-dniowym - nie dotyczy play off, play out)
- b) przygotować boisko do gry
- c) przygotować do gry minimum 2 piłki
- d) zabezpieczyć porządek przed, w czasie i po imprezie
- e) zapewnić należyłą ochronę zawodnikom, sędziom, trenerom oraz delegatom władz rugby
- f) zapewnić opiekę lekarską, szatnię z natryskami i wodę mineralną
- g) przesłać mailem niezwłocznie po meczu czytelny scan protokołu zawodów do Biura PZR na adres rozgrywki@pzrugby.pl

## F. Warunki dotyczące ubioru zawodników

### § 21

O ile drużyny występują w koszulkach tego samego, lub zbliżonego koloru, drużyna gospodarzy ma prawo do wyboru koloru strojów, jednak wraz z terminem spotkania zobowiązana jest poinformować drużynę gości o barwach strojów, w jakich zagra w tym spotkaniu. Jeśli nie wywiąże się z tego obowiązku z określonym wyżej wyprzedzeniem to ona zobligowana jest do zmiany koloru strojów meczowych.

### § 22

Drużyny biorące udział w rozgrywkach centralnych mają występować w koszulkach ponumerowanych zgodnie z protokołem zawodów. Numery muszą być czytelne, aby można je było z daleka odróżnić.

## G. Zasady dotyczące sędziowania zawodów

### § 23

Do prowadzenia zawodów w rozgrywkach centralnych arbitrowi deleguje Kolegium Sędziów PZR. Klubowe mecze międzynarodowe prowadzą sędziowie wytypowani przez zainteresowany klub i zatwierdzeni przez Kolegium Sędziów PZR. Inne zawody towarzyskie (międzyklubowe, krajowe) sędziują sędziowie uzgodnieni przez obie zainteresowane strony, posiadający uprawnienia sędziowskie i legitymację wydane przez Kolegium Sędziów PZR.

### § 24

Sędzia winien mieć strój kontrastujący z barwami koszulek zespołów.

### § 25

Na prośbę kapitana drużyny sędzia zobowiązany jest okazać skład drużyny przeciwnej i zbadać tożsamość zawodników przed zawodami lub bezpośrednio po ich zakończeniu.

### § 26

Sekcje rugby klubów zwracają sędziom delegowanym na zawody koszty według ustalonych ryczałtów. Wysokość ryczałtów ustala Zarząd PZR na wniosek Kolegium Sędziów.

## H. Warunki zachowania porządku na boisku

### § 27

Grające drużyny są zobowiązane udzielić odpowiedniej pomocy i ochrony sędziemu prowadzącemu zawody. Na gospodarzach wszystkich zawodów organizowanych pod egidą PZR ciąży obowiązek:

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

1. Przestrzegania Ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz.U.Nr 106 poz. 680 z 1998r z późniejszymi zmianami),

Wyznaczenia odpowiedniej liczby porządkowych, którzy winni czuwać nad należyтым zachowaniem się publiczności, a w razie potrzeby usunąć przy pomocy policji, osoby zachowujące się nieodpowiednio.

3. Przestrzegania, aby nikt w czasie trwania zawodów, poza osobami uprawnionymi nie znajdował się na terenie gry; dla zawodników rezerwowych i kierownictw należy przygotować miejsca wydzielone poza ogrodzeniem boiska, a jeżeli takowego nie ma, w wyznaczonej strefie.

4. Zabezpieczenia boiska w czasie trwania zawodów przed wtargnięciem publiczności.

## § 28

W celu utrzymania porządku na zawodach oraz sportowego zachowania publiczności, zaleca się gospodarzom:

1. poinformować policję o terminie zawodów, aby w razie potrzeby mogła zneutralizować poczynania tych osób spośród publiczności, które swoimi wystąpieniami przyczyniają się do zakłócenia spokoju i porządku na zawodach;

2. nie wpuszczać na stadion osób znajdujących się w stanie nietrzeźwym; w przypadku stwierdzenia obecności takowych na terenie stadionu, należy je bezzwłocznie usunąć poza obręb obiektu, bez zwrotu kosztów biletu;

3. tak zorganizować pracę członków kierownictwa, aby zawody były nadzorowane nieprzerwanie od rozpoczęcia spotkania aż do czasu opuszczenia przez publiczność stadionu;

4. stanowczo reagować na niewłaściwe wystąpienie działaczy i zawodników oraz innych osób niebiorących bezpośredniego udziału w zawodach, a w stosunku do winnych wyciągnąć konsekwencje organizacyjne lub wnioski skierować do Komisji Gier i Dyscypliny PZR.

## I. Opieka lekarska na zawodach

### § 29

Na zawodach wszystkich klas mistrzowskich, pucharowych i towarzyskich, organizatorzy zawodów zobowiązani są zapewnić dyżurnego lekarza lub ratownika medycznego zgodnie z ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz.U.Nr 106 poz. 680 z 1998r z późniejszymi zmianami), który potwierdza swoją obecność wpisem do protokołu przed rozpoczęciem zawodów.

### § 30

Organizator zawodów jest zobowiązany do dostarczenia środków transportu w razie konieczności odwiezienia do szpitala.

## J. Obserwator na zawodach

### § 31

Organa prowadzące rozgrywki mają prawo wysłać na zawody obserwatora. Koszty przejazdu obserwatora, wysłanego na prośbę sekcji pokrywa dany klub. Obowiązkiem obserwatora jest w ciągu trzech dni złożyć organowi delegującemu pisemne sprawozdanie przedstawiające przebieg zawodów:

1. pod względem porządku i bezpieczeństwa oraz zachowania się zawodników i publiczności względem sędziego i drużyny gości,

2. pod względem sportowym, a w szczególności pod względem zgodnego z przepisami prowadzenia zawodów przez sędziego. Sprawozdanie obserwatora może stanowić podstawę do unieważnienia zawodów, o ile dalsze dochodzenia wykaże, że sędzia naruszył obowiązujące przepisy, bądź też do wdrożenia dochodzenia przeciwko sędziemu i ewentualnego ukarania go.

## K. Ocena gry

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

## § 32

Punktacja w rozgrywkach ligowych przedstawia się następująco:

1. Wygrana liczy się jako 4 lub 5 punktów
2. Remis liczy się jako 2 lub 3 punkty
3. Przegrana liczy się jako 0 lub 1 punkt
4. Walkower liczy się:
  - minus 1 punkt dla drużyny przegrywającej walkowerem, w małych punktach 0:25
  - minus 10 punktów za każdy następny walkower w danym sezonie, w małych punktach 0:25
  - 5 punktów dla drużyny wygrywającej (w małych pkt. 25:0)

Szczegółowe warunki punktacji w poszczególnych rozgrywkach zawierają regulaminy tych rozgrywek.

## § 33

Jeżeli zawody nie dojdą do skutku z powodu nieprzydatności boiska, niezawinionej przez gospodarza, którą to przydatność ma prawo stwierdzić tylko sędzia (przed zawodami) lub z przyczyn niezależnych od klubu, sekcji - wówczas Komisja Gier i Dyscypliny jest obowiązana wyznaczyć nowy termin zawodów.

## § 34

Zawody należy zweryfikować jako przegrane walkowerem:

1. Drużyny, która nie stawia się na zawody lub spóźnia się więcej niż 15 minut. (nie dotyczy przypadku, kiedy mecz się odbędzie za porozumieniem zainteresowanych stron i sędziów),
2. Drużyny, która wzbrania się grać pod kierunkiem sędziego, wyznaczonego zgodnie z niniejszymi przepisami,
3. Drużyny gospodarzy, która nie dostarcza przepisowej piłki, albo nie może zastąpić jej inną przepisową piłką w ciągu 10 minut (podobnie w przypadku uszkodzenia i zaginięcia) lub nie przygotowuje boiska w sposób regulaminowy w ciągu 15 minut od wyznaczonego czasu gry,
4. Drużyny, która stawia się na boisku z mniejszą liczbą zawodników niż 11,
5. Drużyny, która schodzi z boiska lub dekompletuje się przed końcem zawodów,
6. Drużyny, w której biorą udział zawodnicy niepotwierdzeni lub niespełniający wymogu wieku,
7. Drużyny gospodarzy w wypadku, gdy: na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego wtargnięcia publiczności na boisko,
8. Drużyny, której zawodnik usunięty z boiska przez sędziego nie chce zejść w ciągu 2 minut,
9. Drużyny, której zawodnicy, trenerzy lub kierownictwo ekipy nie pozwalają na realizację werdyktu sędziowskiego w ciągu 2 minut,
10. Drużyny, której zawodnicy przez swoje wykroczenia spowodowali przerwanie zawodów,
11. Drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener w czasie zawodów czynnie znieważył któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody,
12. Drużyny, która nie dostarczyła sędziemu składu zespołu,
13. Drużyny, która po usunięciu przeszkód przez gospodarzy zawodów w stosownym terminie, mimo decyzji sędziego, odmawia wyjścia na boisko.

## § 35

Jeżeli w zawodach o mistrzostwo drużyna przegrywa walkowerem, wówczas:

1. Jeżeli różnica w odbytych meczach była niższa niż 25 pkt. weryfikuje się małe punkty, jako 0:25
2. Jeżeli różnica w odbytych meczach była wyższa niż 25 pkt. weryfikuje się wynik z boiska.

## § 36

1. Drużyna, która przed rozpoczęciem lub w trakcie trwania rozgrywek danej klasy zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, musi być w następnym cyklu rozgrywek przesunięta o jedną klasę niżej.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

2. Drużyna, która w trakcie rozgrywek zostanie ukarana 3 walkowerami, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i niezależnie od sankcji finansowych, zdegradowana do niższej klasy rozgrywek bez względu na liczbę zdobytych punktów.

3. Weryfikację spotkań tych drużyn przeprowadza się następująco:

a/ w przypadku rozegrania nie więcej niż 50% spotkań, należy anulować wyniki dotychczasowych meczów,

b/ w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych przyznaje się walkowery dla przeciwników.

§ 37

W razie połączenia się klubów tej samej klasy rozgrywkowej, nowy klub zatrzymuje dotychczasową klasę, zaś w przypadku połączenia się klubów różnych klas nowy klub pozostaje w wyższej klasie rozgrywkowej. Zawodnicy obu klubów, których połączenie nastąpiło, stają się automatycznie zawodnikami nowopowstałego klubu.

§ 38

Gdy obie drużyny zawiną przeciw niniejszym postanowieniom, liczy się zawody jako przegrane walkowerem i otrzymują minus 1 punkt, a stosunek małych punktów 0:25.

§ 39

Jeżeli zawody zostaną przerwane i żadna z drużyn biorących udział nie ponosi winy, sędzia kierujący spotkaniem ma prawo podjąć decyzję dotyczącą dalszego prowadzenia zawodów, przy czym jego decyzja jest ostateczna. W przypadku, gdy czas gry przerwanych zawodów nie przekroczył połowy czasu przewidzianego na dane spotkanie, organizujący rozgrywki zobowiązany jest wyznaczyć nowy termin zawodów. W przypadku przerwania zawodów po upływie połowy czasu przewidzianego na dane spotkanie - zawodów nie powtarza się, a wynik uzyskany do chwili przerwania zawodów zostaje zaliczony. Zawodnik usunięty z boiska w czasie zawodów, które uległy przerwaniu, nie może brać udziału w spotkaniu powtórnym.

§ 40

W przypadku stwierdzenia walkoweru, drużyny zobowiązane są do zapłaty kary regulaminowej w terminie ustalonym przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR pod rygorem odsunięcia od rozgrywek.

## M. Protesty i doniesienia

§ 41

Jeżeli zdaniem klubu okoliczności dotyczące zawodów naruszyły obowiązujące przepisy i regulaminy PZR może on wnieść protest w ciągu 48 godzin od chwili rozpoczęcia zawodów do Komisji Gier i Dyscypliny PZR.

§ 42

Protesty spowodowane stanem (oznakowaniem) boiska, bramek, piłki - muszą być zawsze podawane do wiadomości sędziemu przed rozpoczęciem zawodów. Jest on zobowiązany, choćby nawet rozpoczęcie zawodów musiało ulec odroczeniu - dołączyć podpisane oświadczenie kapitana drużyny protestującej do protokołu zawodów.

§ 43

Nie złożenie we właściwym terminie protestu, spowoduje jego oddalenie bez rozpatrywania.

§ 44

Jeżeli wniesione protesty nie zostaną rozstrzygnięte w ciągu miesiąca, przysługuje protestującemu prawo wniesienia protestu do instancji wyższej.

§ 45

Weryfikacja rozgrywek ligowych następuje po jesiennej (do rozpoczęcia rundy wiosennej) i wiosennej (do meczów finałowych) rundzie rozgrywek i stanowi podstawę do stworzenia ostatecznych tabel w rywalizacji ligowej.

# Przepisy Polskiego Związku Rugby

## § 46

W przypadku, gdy wniesiony protest wymaga specjalnych dochodzeń, pociągających ze sobą poniesienie pewnych wydatków, koszty z tym związane obciążają stronę protestującą.

## § 47

Wraz z protestem na piśmie należy złożyć kaucję w wysokości ustalonej przez Zarząd PZR.

W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu kaucja zostaje zwrócona. W przypadku odrzucenia protestu kaucja przepada na rzecz PZR. Nie opłacenie protestu w postaci tzw. kaucji powoduje, że nie będzie on rozpatrywany, a termin 48 godzin liczy się dla protestu opłaconego.

- kaucja wynosi 500 złotych.

## N. Postanowienia końcowe

## § 48

Członkowie PZR i osoby oficjalne reprezentujące dany klub, zobowiązane są do daleko idącej pomocy podczas kontroli antidopingowych przeprowadzanych przez przedstawicieli Komisji do Zwalczenia Dopingu w Sporcie.

## § 49

Organizatorzy zawodów winni ułatwiać pracę dziennikarzy obsługujących te zawody, którzy upoważnieni są do bezpłatnego wstępu.

## § 50

Spikerzy zawodów upoważnieni są jedynie do przedstawiania informacji ogólnych, podania składów drużyn, sędziów, trenerów i innych działaczy oraz przybliżenie przepisów gry.

Niedopuszczalne jest komentowanie decyzji sędziów oraz sposobu gry obu zespołów.

## § 51

Prawa telewizyjne do rozgrywek centralnych i międzynarodowych posiada Polski Związek Rugby.

## § 52

Prawo interpretacji niniejszych przepisów oraz rozstrzygnięcia w kwestiach wątpliwych bądź nieuregulowanych przysługuje Zarządowi PZR.

## § 53

Zatwierdzono przez Zarząd Polskiego Związku Rugby. Obowiązuje w sezonie 2015/2016.